

## ATENÇÃO

Por favor, less o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou intes de permitir que seus filhos comecem a jogar

Essite um tipo neo de capitysta, denominado fotossentível, que pode ser cominidado por visinções l'animossos intermentesta, albenção de luir da tela de televida, computador, luz estroboscópica ou raiso de sol possando atrissé de folhas e galados de árveces. A esplepasa de um docaça que pode co não estar risuntéssada. Por tiso, para minimizar qualquer rison mellimos tentores a tercención abusoso.

#### . . . .

- Se você ou alguém de sua familia já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico artes de jugar
  - Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão
  - Se você estiver cansado ou tiver dormido potico, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado
  - Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem aluminado.
    - Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polecidas)

#### Durante o Joso:

- Describe pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver socianlo video name
- jogando video game.

  Os pus deven supervissonar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sestarem alguns sistomas como vertigem, visão alterada, contracidos, nos melsculos, ou olhos, penda de consciência.
  - desorientação, qualquer movimento involuntário ou convalsões, pare de jogar mediatamente e consulte seu mídico.

### Como Colocar o Cartucho no Master System

- Certifique-se de que o MASTER SYSTEM esteja desligado Conecte o joystick 1 e o 2 se for necessário
- Coloque o cartucho no console (veja figura abaxxo), conforme explica o manual do seu MASTER SYSTEM.
- Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tele, destigue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retre o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado.



O cartucino 20 em 1.6 uma aeleção de gamea fetoe especialmente para Master Eystem, onde você terá a oportunidade de vivenciar emocionantes desaños. Você poderá ter um ploto espacul, um duende, um aspo faminto por inectos, um mergularidor profriscional e muito mais. Con certaza você terá deversão savanta opri mato Exercisio.

Para ataonar o MENU, basita preselonar o BOTÃO 1. Uma tota com 20 números aparecerá. Cada número da tota corresponde à um jogo diferente. Para jogar o gase desejado, basita selecionar um número usando o BOTÃO DIECCIONAL e confirmar presejonando o BOTÃO TA



086: O BOTÃO PAUSE SERVE COMO STARTI

## CONHECENDO OS JOGOS

O1 - Ajude o operário da conetrução a recuperar suas ferramentas. Você precisa ser rápido para poder colocá-las no balde antes de caírem no chião.



O2 - Nosso amigunho lunar está com muta fome e precisa arrumar comida. Faça com que ele encontre alimento! Mais tome muito culdado com os ostetáculos no caminho.



O3 - Neote jogo você terá que fazer mainotras nadicais e moetrar que é fera no akate, desviando de buracos e outros obstáculos napidamente, antes que o esu tempo acaba.



04 - Pular e correr! Nesta aventura você tení que escalar ce blocos Cuidado! Picar parado é muito pengoso.



O5 - Comer que jo à vontade é tudo que um nato pode querer. Faça com que ele pule na direção correta e bom montifiel.



O6 - Recuperar o tesouro é a principal missão do mergulhador, más para que isso seja possível é preciso cautela. O grande subarão pode ataçar a qualquer momentol



07 - Aqui você é um motoquero querendo chogar ao seu destino. Porém, existem vános obstáculos em seu percurso. Desvir deles e seus volos!



OB - Você está em uma avenda chera de motoristas limprudentes Tome muito cuidado para que des não batam no seu carro



09 - O projueno índio deve voltar remando para a sua tribo, mae leso só cerá poseível se você o ajudar a desvisir dae resinas. Rochas e lacarés



10 - Em uma base militar será travada uma batalha entre helicópteroa... e você será um dos plotos! Abata o seu adversário disparando mísseus e se escondendo em pontos estratégicos.



11 - Parece milagrel O saporho estava faminto e agóra os insetos estão camdo do céu! Puls direção a des esticendo qua enorme língua, mas tome cuidado os insetos podem usar acua ferrãos.



12 - Ser um herói espacial e destruir naves aliceligenzo é sua a função nesta emocionante aventura.



13 · Fugir do ataque dos aviões inimigos e destruir os trafões será sua principal missão neste difíci aventura.



14 - Vamos ver se você também sabe andar de patino Desve dos objetos e aproveite o passieio sobre a ponte



15 - O padeiro está atranadol Ajude-o a colocar os pilezinhos no fornol



16 - Os insetos infestaram a sua casal Você precína fazer alguma coleal Transforme-se em veneno e pule bem alto para poder eliminá-los



17 - Um duende brincalhão está atrapalhando a vida na floresta Transforme-se em uma dessas criaturishas e assopre o pó mágico perto dele para mandá-lo para outra dimensão.



18 - Esquiar na neve é muto divertido, porém é preciso muto cualado para conseguir um bom tempo e tomar-se um vendadeiro campello.



19 - A polícia capturou um bandido pengoso mas agora precisa retornar à delegacia fugindo do resto da quadrilha que anida está a solta. Com seus carros malucos eles tentam impedir a prisão de qualquer forma.



20 - Para ser um bom tenista é preciso muito treino.

Mostre a sua habilidade e mantenha a bolinha em jogo



# IEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

em descordo com se saformações comeias so mamai de antimelas, suo são ton como queda, batala, descarga elétrara semesfersos, lugação em resir alternos



ETIQUETA

